Aucune boussole, aucune carte. On ne contrôle pas les gènes, c’est eux qui nous contrôlent.
L’emprise, nous sommes ses sujets. Et c’est ça que cette poiscaille utilise.
Ils feront du monde un poème de chair à la bouche recousue

Maintenant que vous avez gouté à la noix, c’est agent psychoactif végétal d’un nouveau genre,
vous pouvez entrevoir notre futur. Vous voyez comme tout est plus sombre, comme les arbres sont un peu plus présent, un peu plus menaçant.
Ce futur, il s’appelle Millevaux
La civilisation se pète la gueule. La fôret, la végétation et la vermine reprennent le pouvoir.
Sans parler de l’oubli. Ce truc qui corrompt la mémoire, qui fait pourrir les souvenirs.
Puis y’a l’emprise, cette saloperie d’agent mutagène qui transforme les choses. Les humains, les animaux, les plantes, les champignons, elle métamorphose tout.
Mais ce n’est pas tout, l’emprise et l’égrégore, c’est comme les deux faces d’une même pièce. Cet égrégore, cette force psychique dégueulasse. Il se nourrit de nos peurs pour façonner un monde cauchemardesque.

Moi j’vous ai fait venir ici pour une bonne raison : Les coelacanthes, ils sont entrain de remonter des abysses. Ces immondes poissons mort vivants qui viennent du passé, mais aussi du futur, car c’est cyclique ! Ils ont trouvé un chemin par les fôrets lymbiques, ce domaine des cauchemars. Par l’égrégore ils remontent et sont en train d’envahir Millevaux. Si on les laisse faire, ils remonteront jusqu’à notre monde, notre aire !

On va devoir se plonger dans les cauchemars pour les comprendre, et peut être avoir une chance de les arrêter. C’est pour ça que je vous ai fait venir ici, et c’est la noix qui va nous permettre d’aller là bas.

J’comprend que ça soit un peu confus pour vous qui venez d’arriver, d’ailleurs si vous avez des questions n’hésitez pas.

Oh mais je peux lire dans vos yeux les premiers effets de la noix. Approchez vous, laissez moi analyser ça. Vous avez déjà les premiers symptômes sexuels
Toi, tu es antisexuelle, ton corps ne peut plus supporter tout ça. Si tu as une relation sexuelle, consentie ou non, tu meurs.
Toi, tu es hyperseuxelle, attention c’est tout aussi dangereux. Si lors d’un cauchemars tu n’arrives pas à trouver qqn, ou qqch, avec qui avoir une relation sexuelle pour passer tes pulsions, tu meurs !
Necrosexuelle c’est toi qui est dangereux.

Mais ce n’est pas tout, la noix donne aussi de grand pouvoirs. Vous avez tous bu au vin. Vous entendez vous ? Vous êtes tous télépathes. Un effet classique de la noix. Vous pouvez vous entendre entre vous. Vous pouvez communiquer sans limite de la portée de votre voix. Et croyez moi ça vous sera utile dans les cauchemars, vous aurez besoin de vous entraider pour vous échappez de ces lieux horribles.
Et votre lien peut aller encore plus loin ! Vous pouvez vous posséder ! Vous pouvez transférez votre esprit dans le corps de quelqu’un d’autre, dont l’esprit ira rejoindre votre corps. Ca ne fonctionne que si la personne que vous voulez posséder est consentante. Essayez un peu pour voir !

A propos, vu qu'on parle d'esprits, tout les pouvoirs que vous confère la noix sont liés à votre esprit, pas à votre corps.
Il y a un dernier pouvoir que je peux sentir en chacun de vous, un grand classique de la noix. L'extraction ! A tout moment lors d'un cauchemar, vous pouvez vous en extraire, et cela ne vous coutera même pas la vie ! Vous reviendrez ici, et vous aurez l'occasion de souffler un peu. Mais ne le faites pas seul ! Si quelqu'un veut s'extraire d'un cauchemar, il faut qu'une autre personne parmi vous se désigne volontaire pour partir avec lui, pour lui parler, l'accompagner. Le cauchemar continuera avec ceux qui restent jusqu'à ce que les personnes extraites reviennent, éventuellement en modifiant le cauchemar [Ortie time out]

La noix a aussi des effets un peu différent chez tout le monde, approchez vous on va essayer de comprendre comment la noix réagit spécifiquement chez vous.

Il s'agit de pouvoir personnels, je ne sais pas vous en dire plus, je n'ai pas de description de ces pouvoir à vous apporter, ça sera plutôt à vous de montrer ce dont ces pouvoirs sont capable en plein cauchemars. N'hésitez pas à être imaginatif et ingénieux, ça vous sera utile dans les cauchemars

Aah, les cauchemars. Pour pouvoir un peu mieux comprendre les coelacanthes et avoir une chance d'empêcher leurs invasions, on va devoir se plonger dans une successions de cauchemars des forêts lymbiques.
Pour y pénétrer, on aura besoin de *ceci*, de la noix pure. Mais je vais d'abord vous en dire un peu plus avant de vous laisser plonger dans ces endroits horribles. Entre chaque cauchemar on retournera ici, à votre bivouac.
Dans chaque cauchemar, il y a au moins une échappatoire, parfois plusieurs. Je ne sais pas vous dire quelle forme ces échappatoires pourraient avoir. Peut être quelque chose de physique comme, je ne sais pas, une porte. Ou peut être quelque chose de plus symbolique, de plus métaphysique. Qui sait ce que les cauchemars nous réservent.
Il suffit qu'une personne trouve une échappatoire et c'est bon, tout le monde est sauvés.

Dans ces cauchemars, vous n'arriverez pas tous au même endroit, ou au même moment. Mais dans le monde de l'égrégore, le temps est le lieux sont des choses très liées. Chaque cauchemar a comme une histoire, mais vous pourriez arriver ailleurs qu'au début de cette histoire. Dans ce cas, cela signifie que vous aurez oublié le début. Utilisez la télépathie pour essayer de reconstituez ce qui se passe dans cet endroit. Même si bon je ne garantis pas que ce qui se passe sera toujours tout à fait logique, du moins selon notre conception de la logique.

Bien que je ne puisse pas vous y aider directement, je serai comme un guide dans ces cauchemars.
Ma consommation récurrente de noix m'a permit de développer d'autres types de pouvoir. Un pouvoir de suggestion, l'Imprégnation, qui vous fera vous imprégnez des visions que je vous communique en temps réel. Exemple :
« D'innombrables asticots sortent du sol, ils comment à monter sur tes jambes. Ils ont plein de petits crocs, la douleur est diffuse mais intense, tu t'écroule au sol. Et d'un coup ils disparaissent tous. Tu es sauf »

Je suis également en mesure de geler le temps, quand je crierai TIME FREEZE, plus personne ne bouge [Ortie time out]

Dans ces cauchemars, vous allez rencontrer des monstres et même des Coelacanthes. Ne foncez pas tête baissée, vous n'arriverez à les vaincre, ou tout du moins à les passer, que si vous êtes plus fort, plus armé ou plus malin. Ça pourrait également être l'occasion de trouver des manières ingénieuses d'utiliser vos pouvoirs.

Les cauchemars sont assez malléables par l'esprit, donc n'hésitez pas à prendre des initiatives. C'est valable pour vos pouvoir, mais aussi pour des objets. Par exemple dans ce campement je vois ce ver, il se pourrait que ça soit utile de les récupérer. Après dans ce bivouac il doit bien y avoir une poele quelque part, là je ne la vois pas directement mais ça serait logique d'en trouver une ici non. A bah la viola ! Malheureusement on ne peut pas amener des objets du bivouac aux cauchemars, cependant vous garderez vos objets de cauchemar en cauchemar

Dans ces cauchemars, parfois vous allez mourir. Parfois il faudra même mourir pour trouver une échappatoire. Mais ce n'est pas grave, vous reviendrez presque aussitôt. C'est pour cela que la noix est si importante. Je vais vous donner une réserve de noix. Si vous mourrez, vous reviendrez dans un endroit aléatoire du cauchemar, mais cela vous coutera une noix. Cette renaissance et cette consommation excessive de noix transformera votre corps et votre esprit. On verra comment en temps voulu. Je lirai comment dans mon Almanach, un livre plein de vérités. Si vous tombez à cours de noix et que la dernière personne meurt, alors c'est foutu, les coelacanthes envahiront complètement les fôrets lymbique, et feront bien pire après.

Vous n'avez pas tout votre temps pour trouvez ces échappatoires, les cauchemars ont une durée limitée. Je sonnerai la cloche quand vous en serez à la moitié, et la résonnerai quand vous arriverez à la fin. Si le temps est écoulé avant que vous ne trouviez un échappatoire, on continuera quand même, mais cela vous coutera une noix.

Aaaah ma tête. Vous voyez cette brume. C'est l'égrégore qui se lève. Merde on a plus beaucoup de temps en fait ! Il est temps de plonger dans les cauchemars ! Vite trouvez des noix ! Il doit y en avoir quelques-unes dans ce bivouac. Trouvez les, vous avez à peine 6 minutes.
Il ne reste que (x) minutes, si vous ne trouvez pas une noix par personne il faudra en utiliser de votre réserve initiale, ça serait dommage !

« Vous êtes entrain de vous disputer avec cet étranger, quand il sort de son manteau un..
VOUS ETES DANS UNE MER DE RACINES
VOUS PASSEZ UN PORTAIL DE BRANCHES, des poissons translucide remontent des abysses.
Les parois de la caverne aux champignons se referment tout en vous crachant des spores
PILE JE MANGE LE TRUC NOIR, FACE JE BOIS LA BOUE
POURQUOI EST-CE QUE TU SOURIS ?

SAYNETTES
1. La teuf + perte de dents
2. Cabane + manque
3. Manque général + ténèbre

Cauchemar1

Nue et relié cordon ombilical relié à un gigantesque arbre creux, calciné et mourant.
Au dessus de vous, un soleil de plomb, rouge, beaucoup trop fort, douloureux même.
Autour de vous, un désert à perte de vue qui reflète où il règne une odeur de cendre à faire gerber.